

陪伴孩子玩遊戲

依照聯合國兒童人權公約宣言，「遊戲」是孩子的天性和基本權利，「會遊戲」是孩子最重要的任務也是必須的發展。玩遊戲需要時間、空間素材及夥伴，其中最重要的是遊戲夥伴，即便時間不長、玩具不多，只要用心陪伴，就能和孩子共同創造出更多的遊戲。



玩遊戲時，孩子難免會有挫折、鬧脾氣的時候，大人常以處罰孩子「不准玩」而結束遊戲時間；其實遊戲就是來提供孩子嘗試錯誤、解決問題的機會，透過不斷練習，孩子才會逐漸變得成熟。若能在引導下，讓孩子學習發洩、調節好情緒再回到遊戲中，才是正向的陪伴方式，孩子也能從中加強情緒調節，建立關係歸屬。

► 遊戲設計要理解孩子的本質，找出適合的策略——

好策略



一、偏好靜態活動的謹慎孩子：

接受孩子的膽怯與害怕，以他可以接受的速度，慢慢增加挑戰，將原本的三步驟變成五步驟，漸進的鼓勵孩子嘗試。

二、偏好動態活動的急忙孩子：

活動前先示範、溝通，確認孩子有吸收訊息，帶他思考與觀察情境，再學習做出合適的反應。

